



NORMATIVA

VI LIGA DE PADEL INDIVIDUAL

PREMIO PADEL4 SAN SEBASTIAN

1. La presente NORMATIVA tiene como objetivo establecer las normas de la competición. Estas reglas deberán ser conocidas, entendidas y aceptadas por la totalidad de los participantes, para así colaborar en un mejor desarrollo de la competición. Todos los participantes deberán COMPROMETERSE para así velar por su cumplimiento.
2. La comunicación con los jugadores será a través de la aplicación WhatsApp.
3. Cualquier anomalía en la celebración de la competición, en el estado de las instalaciones o idea para aportar en la mejora de la competición, se agradecería que se trasladase a la organización al correo: info@padel4sansebastian.com
4. La organización se reserva el derecho a llevar a cabo cualquier cambio en los grupos con el fin de lograr una mayor equidad, dando siempre preferencia a la clasificación final de la última fase de la Liga.
5. Los partidos se disputarán de acuerdo a las reglas de la Federación Española de Pádel.
6. Las inscripciones se realizarán de **forma individual** a través del correo electrónico info@padel4sansebastian.com o bien a través de los teléfonos 661 354 001 y 685 733 227 antes del día **22 de Septiembre a las 20:00h en Liga Masculina** y antes **del 29 de Septiembre a las 20:00h en Liga Femenina** (importante indicar nombre, apellidos, fecha de nacimiento, mail, teléfono, nivel de juego). Tendrán prioridad los jugadores de la edición anterior. El plazo para comunicar la continuidad de los jugadores de la edición anterior será el día 17 de septiembre a las 20:00h.
Para las sucesivas fases, la inscripción se irá abriendo a modo de lista de espera, siendo necesario enviar un Whatsapp al número de teléfono 661 354 001 con los datos del jugador/a interesado/a antes del inicio de cada fase.
Para darse de baja de la Liga habrá que esperar a finalizar la fase en la que se esté disputando la Liga.



7. La inscripción tendrá un coste de 25€/jugador (0€/socio Padel4) e incluye una sudadera exclusiva. El coste de cada partido será de 7,5€/jugador (5€/socio Padel4) incluyendo la reserva de 1.h45, luz y bolas nuevas en cada partido. La inscripción incluye la participación en todas las fases de esta VI EDICIÓN. Si un jugador se da de baja de la Liga y quisiera volver en una fase posterior deberá abonar **de nuevo** la inscripción y solo será posible si hubiera plaza vacante.
8. En la primera jornada se abonará la Fase completa.
Con esta medida lo que se quiere conseguir es que si un jugador juega como sustituto quede exento de pago; y además, se adquiere un mayor compromiso y responsabilidad con la organización y el resto de participantes.
9. Habrá categoría masculina y femenina.
10. En categoría masculina, podrán inscribirse jugadoras que tengan un nivel contrastado por la organización o hayan ganado la primera división femenina.
11. La edad mínima para participar en esta competición será de 12 años.
12. Los partidos estarán formados por 3 sets, jugándose 1 set todos/as contra todos/as. Para cada partido se realizará una reserva de 1h45 En caso de no terminar el partido, se reservará una hora adicional en el día y hora acordados por jugadores y organización.

Antes de iniciar el partido, se facilitará a los/as 4 jugadores/as del partido una hoja para anotar los resultados de los diferentes sets, y posteriormente devolver con la hoja rellena a la organización y las bolas.

La puntuación para las clasificaciones será la siguiente:

1. Set ganado: 1 punto para cada jugador de la pareja ganadora.
2. Partido no presentado: la forma en la que actuaremos será la siguiente:
 - a) Se intentará buscar un jugador en los primeros 30 minutos.
 - b) La Organización podrá poner en su lugar a un jugador/a de nivel superior al partido con el objetivo de que éste se juegue. Si los jugadores/as están de acuerdo en jugar el partido en estas condiciones, se aplicarán los criterios mencionados en la norma



22.a. En caso de la falta de acuerdo para jugar el partido y no encontrar un suplente en los primeros 30 minutos, se tendrá que aplazar el partido, y jugarlo en las próximas 48h.

Este jugador no presentado, descenderá automáticamente, aunque juegue el partido en una fecha posterior. Si queda primero en ese partido, la persona que suba al siguiente grupo, será el jugador siguiente en la clasificación final del grupo.

3. Partido no presentado por segunda vez: descalificación del jugador no presentado por segunda vez en la liga.
4. Uso de sustituto/a: El partido jugado por el sustituto/a tendrá validez a todos los efectos como si del jugador titular se tratase, esto es, el jugador sustituido sumará (o restará en caso de no presentado) los puntos obtenidos por su sustituto, pero no podrá ascender de grupo, aunque sí descender. En caso de haber un sustituto, los jugadores afectados serán informados de tal medida antes del partido.

IMPORTANTE: En el caso de que el sustituto quede **primero** de su grupo, el jugador sustituido **NO SUBIRÁ**. En su lugar ascenderá el/la siguiente clasificado/a.

En el caso de que el sustituto quede último de su grupo, el jugador sustituido **SÍ DESCENDERÁ**.

5. En caso de lesión, al jugador lesionado se le contabilizará los sets restantes como si no hiciese más juegos.
Ejemplo si se lesiona Jugador X en medio del partido:
Jugador X- Jugador Y VS Jugador Z- Jugador H 6-2
Jugador X- Jugador Z VS Jugador Y-Jugador H 2-2, se lesiona X (2-6)
Jugador X-Jugador H VS Jugador Z-Jugador Y, x ya lesionado (0-6)
6. Cuando dos o más jugadores estén **empatados a puntos** (set) al acabar un partido, los criterios de desempate serán los siguientes:
 - a. Diferencia de juegos
 - b. En el caso de tener un DOBLE EMPATE tanto para SUBIR como para BAJAR, la forma de actuar será la siguiente:



JUGADOR 1	JUGADOR 2	VS	JUGADOR 3	JUGADOR 4	6-0
JUGADOR 1	JUGADOR 3	VS	JUGADOR 2	JUGADOR 4	2-6
JUGADOR 1	JUGADOR 4	VS	JUGADOR 2	JUGADOR 3	2-6

Se tendrá en cuenta el primer enfrentamiento directo entre los dos. En este caso para bajar estarían el JUGADOR 3 y JUGADOR 4. En el primer partido al no haber enfrentamiento directo entre los dos jugadores implicados no se tiene en cuenta, y es en el segundo partido donde se tendría en cuenta, siendo el JUGADOR 4 el que se mantiene, ya que es el GANADOR del primer enfrentamiento directo, entre ambos jugadores.

- c. En el caso de tener un TRIPLE EMPATE para SUBIR, la forma de actuar será la siguiente:

JUGADOR 1	JUGADOR 2	VS	JUGADOR 3	JUGADOR 4	6-0
JUGADOR 1	JUGADOR 3	VS	JUGADOR 2	JUGADOR 4	6-0
JUGADOR 1	JUGADOR 4	VS	JUGADOR 2	JUGADOR 3	0-6

En este caso, el jugador que subirá será el que antes sume en su casillero más victorias. En este ejemplo, el jugador que subiría sería el JUGADOR 1, ya que están empatados el JUGADOR 1, JUGADOR 2 y JUGADOR 3, y es el JUGADOR 1 quien suma en sus dos primeros partidos la victoria, en cambio el JUGADOR 2 Y 3 suman en el tercer partido su segunda victoria. En el caso de TRIPLE EMPATE para BAJAR, bajaría el jugador que más tarde consiga su victoria.

- d. En el caso de que un jugador que debe ascender no lo hiciese por cualquier razón, no descendería el primer jugador al que le correspondiese descender del grupo superior.
- e. Un jugador/a de la liga no puede mandar a un sustituto sin autorización ni conocimiento de la organización.
- f. Partido no presentado:
- a) Si no se consigue encontrar un sustituto/a en los próximos 30 minutos.
 - b) Si no hay posibilidad de jugar el partido en las próximas 48 horas.



El jugador no presentado descenderá automáticamente y el sistema de actuación será similar al de situaciones de lesión; es decir, cada jugador perderá 6-0 el set correspondiente a la pareja no presentada.

Ejemplo si el Jugador X no se presenta.

Jugador X-Jugador Y VS Jugador Z-Jugador H 0-6

Jugador X-Jugador H VS Jugador Z-Jugador Y 0-6

Jugador H-Jugador Z VS Jugador Y-Jugador X 6-0

En este caso, aplicando la norma de empate, Jugador Z subiría (ha conseguido ganar el primero y el segundo set); y el Jugador Y-Jugador H se mantendrían. El Jugador X descenderá automáticamente.

13. La organización pondrá en conocimiento de los participantes a través de la web de la competición, esto es, www.padel4sansebastian.com, toda la información de horarios, resultados y clasificaciones.

Todos los partidos se programarán para su disputa los sábados y domingos.

Los lunes siguientes a la jornada de juego se colgaran las clasificaciones de los partidos jugados. La información completa de clasificaciones definitivas y nuevos grupos se publicarán tras la jornada de recuperación.

14. Todas las restricciones de día y hora para la jornada en curso tendrán que ponerse en conocimiento de la organización antes del **Miércoles a las 21Horas** de dicha semana. Para ello ponemos a disposición de los jugadores el **móvil 661354001**.

A partir de ese momento, la organización, por el buen funcionamiento de la competición y el respeto a sus participantes, actuará de oficio de la siguiente manera:

- Todo sustituto utilizado deberá ser siempre de grupo inferior, nunca del mismo grupo ni superior.
- Cuando un jugador pida aplazamiento para una jornada, ese partido tendrá que ser jugado antes del final de la siguiente jornada. Para ello se utilizará el chat de grupo de esa jornada. En caso de no ponerse fecha para antes del final de la siguiente jornada, ese partido se jugará en la fecha inicialmente establecida, y al jugador que no podría disputarlo en esa fecha se le sustituirá, aplicando los criterios de jugador sustituto.



15. En cualquier caso, sí se podrán adelantar los partidos dentro del fin de semana siempre y cuando la organización, rivales y compañeros estén de acuerdo. Para ello, sí se podrá jugar los partidos entre semana, siempre y cuando haya disponibilidad de pistas.
16. El lugar de disputa de los partidos será PADEL4.
17. El horario de los partidos será, preferentemente, el siguiente:

9h30 a 11h15, 11h15 a 13h, 16h a 17h45, 17h45 a 19h30, 19h30 a 21h15
18. En caso de lesión leve (no más de dos jornadas de baja) de un jugador, éste podrá ser reemplazado por alguien de igual o menor nivel que él mismo. Una vez recuperado, volverá a ocupar su plaza en el grupo y posición que en esa fecha estuviera su sustituto. A su vez, el jugador sustituto será reemplazado por el jugador titular. Para este trámite, será necesario el visto bueno de la organización. En caso de lesión grave, el jugador lesionado perderá su plaza, pasando a formar parte de la lista de espera.
19. La organización podrá inscribir jugadores nuevos al término de cualquier fase, empezando todos desde el grupo con menor nivel, a no ser que la organización estime oportuno que empiecen desde un grupo intermedio, atendiendo a criterios de nivel de juego superior al grupo inferior. En este caso, sólo será posible cuando haya una vacante, nunca en caso contrario. Por tanto, un jugador con un nivel contrastado sólo podrá comenzar una fase nueva en un grupo diferente al de menor nivel si y sólo si hay una vacante y la organización lo considera oportuno.
20. Al finalizar el partido, las parejas participantes tendrán que rellenar el acta del partido, indicando el resultado entre ambas parejas y firmarlo. Si hubiera uso de sustituto, éste sería reflejado en el acta.
21. El tiempo de calentamiento será como máximo de diez minutos. La espera de más de quince minutos desde la hora del partido, significará la pérdida del partido por parte de la pareja que no haya llegado a tiempo. En este caso, el jugador o jugadores que no hayan llegado a tiempo perderán el partido aplicando la norma de partido no presentado, esto es, pérdida de 2 puntos al jugador o jugadores en cuestión. En cualquier caso, **será la organización quien decida si es aplicable esta norma o no**, atendiendo a posibles causas de fuerza mayor. Nunca podrá aplicar esta norma un jugador.



22. Cualquier aviso de inasistencia con menos de 24 horas de antelación, la organización intentará solucionarlo, pero no lo garantizará. En este caso, si la organización no consiguiese solucionar el aviso, el partido será dado como W.O.
- a. Si el jugador/a avisa de su inasistencia con menos de 24 de antelación o no se presenta y la Organización no consigue encontrar sustituto/a, la Organización podrá incluir como sustituto/a a un jugador/a de un nivel superior al Grupo que juega el partido. En este caso, descenderá el jugador/a sustituido independientemente del resultado, y se aplicarán los criterios de ascenso antes mencionados.
23. Si la Organización no consiguiese encontrar sustituto/a para el partido, podrá incluir en el partido a cualquier jugador/a como sustituto/a independientemente de su nivel. En este caso, descenderá el jugador/a sustituido independientemente del resultado, y se aplicarán los criterios de ascenso antes mencionados
24. Si un jugador/a dejase la Liga en el transcurso de una fase, esa jornada descenderá automáticamente y quien le sustituya comenzará en el grupo inmediatamente inferior.
25. El jugador que por algún motivo dejara la liga, si deseara regresar en otras ediciones, será la organización quien decida en qué grupo jugará siempre y cuando haya alguna vacante. Si no la hubiese, empezaría desde el grupo de menor nivel.
26. Los propios jugadores serán los que arbitren los partidos. En caso de cualquier duda, se recomendará repetir el punto. En última instancia será la organización quien decida qué hacer.
27. La información de la **VI LIGA DE PADEL INDIVIDUAL – PREMIO PADEL4 SAN SEBASTIAN** estará disponible en la web www.padel4sansebastian.com así como todo lo relacionado a horarios, clasificaciones, resultados, fotos, noticias...
28. Para más información, está disponible el mail info@padel4sansebastian.com o los teléfonos 661 354 001 / 685 733 227

